

Web2.0？それっておいしいの？



～RSSのエンターテイメント利用について～



株式会社シフト Web開発部門

- 山本 雄太
- 征矢 健太郎

<http://www.shift.gr.jp/>



RSSのエンタメ利用の試み



なんか、
RSSっておいしそうじゃね？



…というひとことからはじまったとかなんとか。



RSSとCGM(1)



■ CGMとは？

■ **Customer Generated Media**

■ Web2.0的なもののひとつ

■ “消費者生成メディア”

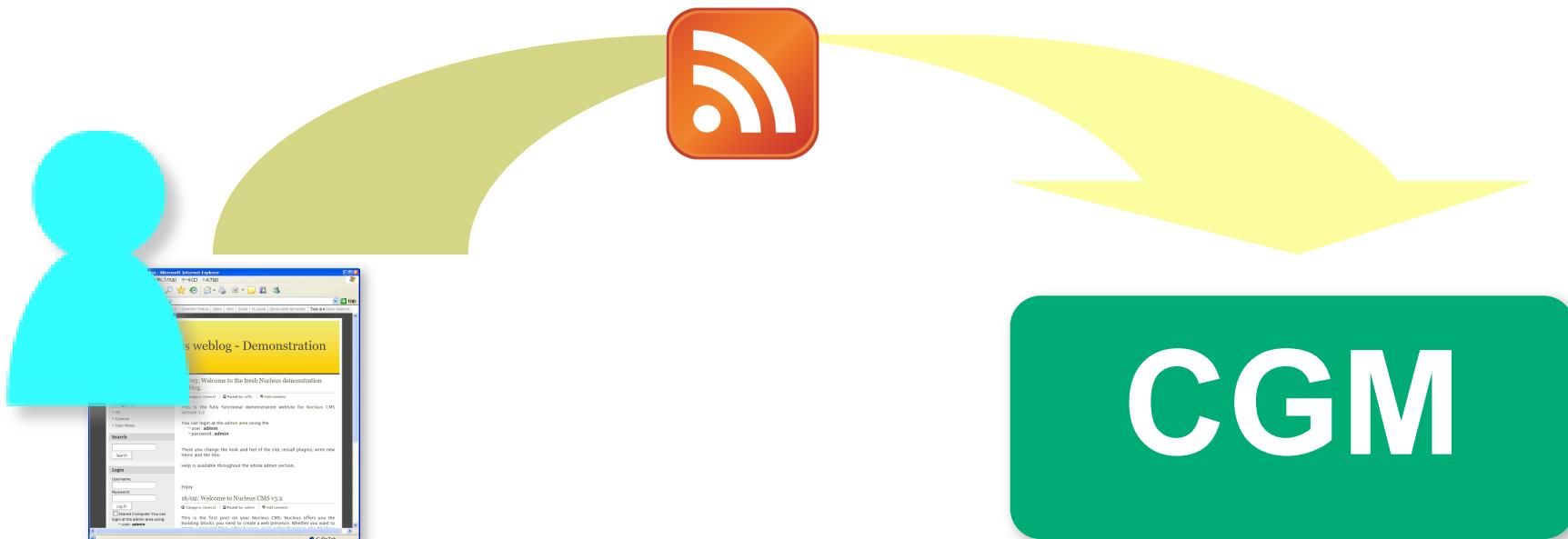
■ …作り手にとっては夢のような環境ですね！



RSSとCGM(2)



個人が作ったRSSをあつめれば...?



RSSとCGM(3)



【 】 そのRSSを擬人化すれば...?



“ソーシャルRSSリーダ”



RSSリーダ + アバターチャット + クイズ + ブログパート

今日、学校で…

最近話題の…

マイブーム…

このまえは、どうもありがとう！またよろしくね★

OK！

回答 1 A

回答 2 A

回答 3 A

回答 4 A

プロ電

©2006-Shift inc. ALL RIGHTS RESERVED.

©2006-Shift inc. ALL RIGHTS RESERVED.

ブロ電デモンストレーション



<http://bloden.jp/>

注：aogc講演でのデモは特設サイトで行いました



Web2.0？それっておいしいの？



■ 第1章 「RSSの技術説明」

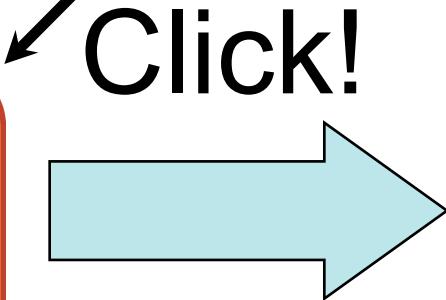
■ 第2章 「RSSのエンタメ利用に関する問題」

■ 第3章 「ブロ電™」

■ 第4章 「Webとゲームのこれから」



What is RSS?



AOGC 2007 Tokyo

http://www.bba.or.jp/AOGC2007/

AOGC 2007 Tokyo

[Slash Games] 記事掲載 「[AOGC2007] ゲーム運営会社を狙う不正アクセスの実態とは」
Slash Gamesに「[AOGC2007] 市場としての中国、開発拠点として...」

[4Gamer.net] 記事掲載 「[AOGC2007#01] エヌ・シー・ジャパン セキュリティ担当 天野氏が語る、オンラインゲームでの不正行為による事業者被害」
4Gamer.netに「[AOGC2007#01] エヌ・シー・ジャパン セキュリ...」

[Slash Games] 記事掲載 「[AOGC2007] ゲーム運営会社を狙う不正アクセスの実態とは」
Slash Gamesに「[AOGC2007] ゲーム運営会社を狙う不正アクセスの...」

AOGC懇親会開催

AOGC2007開催2日目、2月23日の18:30よりAOGC懇親会が開催され...
開催決定

アジア大会正式種目に採用され注目をあびるE-Sports。シ...
[ITMedia +D Games] 記事掲載 Preview of AOGC 2007 in Second Life
ITMedia +D GamesにAOGCプレイベント、Preview of A...
[Slash Games] 記事掲載 Preview of AOGC 2007 in Second Life
Slash GamesにAOGCプレイベント、Preview of AOGC i...
[資料配布] Preview of AOGC 2007 in Second Life

完了

他のブラウザでも...



プロ電™ ~bloden.jp~ - Mozilla Firefox

ファイル(E) 編集(E) 表示(V) 履歴(S) ブックマーク(B) ツール(T) ヘルプ(H)

http://bloden.jp/bloden.rdf

このフィードの購読に使用するフィードリーダー: ライブブックマーク

□ フィードの購読には常に ライブブックマーク を使用する

購読

プロ電™ ~bloden.jp~

みんなのプロが乗せて走る電車

定期停電に伴う運行休止の再度のお知らせ

毎度のご乗車、誠にありがとうございます。先日お知らせしました2月10日(土)に電気年次点検にともなう停電によりプロ電™の運行します。この間、切符の表示を含む一切のサービスがご利用になれません。下の予定となっております。時間: 2007年2月10日(土) 8:30~ご迷惑をお掛けしますが、なにとぞご了承ください。

プロ電™のCMが江ノ電にて放送されます

毎度のご乗車、誠にありがとうございます。このたび、プロ電™では江ノ島電鉄(江ノ電)のプラットホームで放送することになりました。ラットホームに設置されたプラズマディスプレイに、15秒の動画が

完了

プロ電™ ~bloden.jp~

定期停電に伴う運行休止の再度のお知... 月曜日、04:17 午後

毎度のご乗車、誠にありがとうございます。

先日お知らせしましたとおり、今週末、2007年2月10日(土)に電気年次点検にともなう停電によりプロ電™の運行を休止させていただきます。この間、切符の表示を含む一切のサービスがご利用になれません。

休止時間は以下の予定となっております。

時間: 2007年2月10日(土) 8:30~13:00

お客様には大変ご迷惑をお掛けしますが、なにとぞご了承ください。

[全文を読む...](#)

プロ電™のCMが江ノ電にて放送されます 1/25、05:32 午後

毎度のご乗車、誠にありがとうございます。

このたび、プロ電™ではオリジナルのコマーシャルを江ノ島電鉄(江ノ電)のプラットホームで放送することになりました。

藤沢・鎌倉両駅のプラットホームに設置されたプラズマディスプレイに、15秒の動画が一日最大64回放送されます。

- 藤沢駅
- 鎌倉駅

プロ電™ ~bloden.jp~ - Windows Internet Explorer

http://bloden.jp/bloden.rdf

プロ電™ ~bloden.jp~

表示 8 / 8

すべて

並べ替え: 日付 タイトル

定期停電に伴う運行休止の再度のお知らせ

2007年2月5日、16:17:00

毎度のご乗車、誠にありがとうございます。

先日お知らせしましたとおり、今週末、2007年2月10日(土)に電気年次点検にともなう停電によりプロ電™の運行を休止させていただきます。この間、切符の表示を含む一切のサービスがご利用になれません。

休止時間は以下の予定となっております。

ページが表示されました

プライバシー ソース 新規を上に

最近の記事: すべて 今日 昨日 直前の7日間 今月 先月

ソース: プロ電™ ~bloden.jp~

アクション: メールで知らせる ブックマークを追加

現在の主な用途



■ Webサイトの新着情報

■ ニュースサイト

■ オフィシャルに提供されるもの

■ htmlを解釈してRSSに変換したもの

■ ブログ

■ 記事の投稿で自動で発行

RSSとは



■ XMLにより記述

■ Webサイトのメタ情報を配信する規格

■ 総称として利用（誤用？）されることも

■ 代表的なfeed (RSS)

■ RDF Site Summary 0.9/1.0

■ Rich Site Summary 0.9x

■ Really Simple Syndication 2.0

■ Atom Syndication Format 0.3/1.0



RSSの変遷



メタデータ指向

RSS 0.9



RSS 1.0

コンテンツ指向

RSS 0.91



RSS 0.9x



RSS 2.0

Atom

メタデータ



タイトル

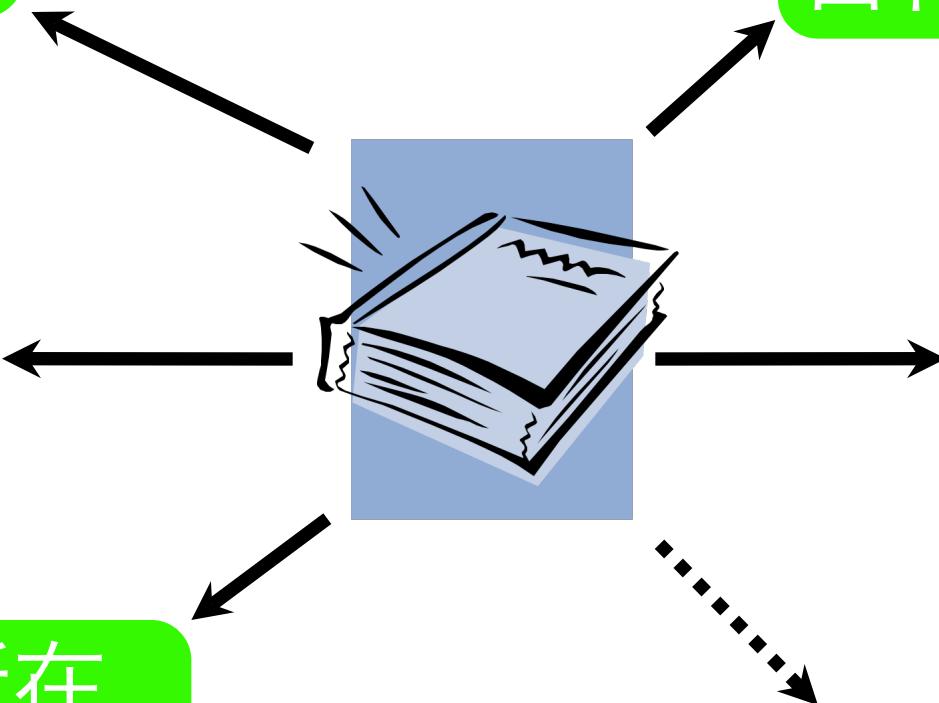
日付

概要

著者

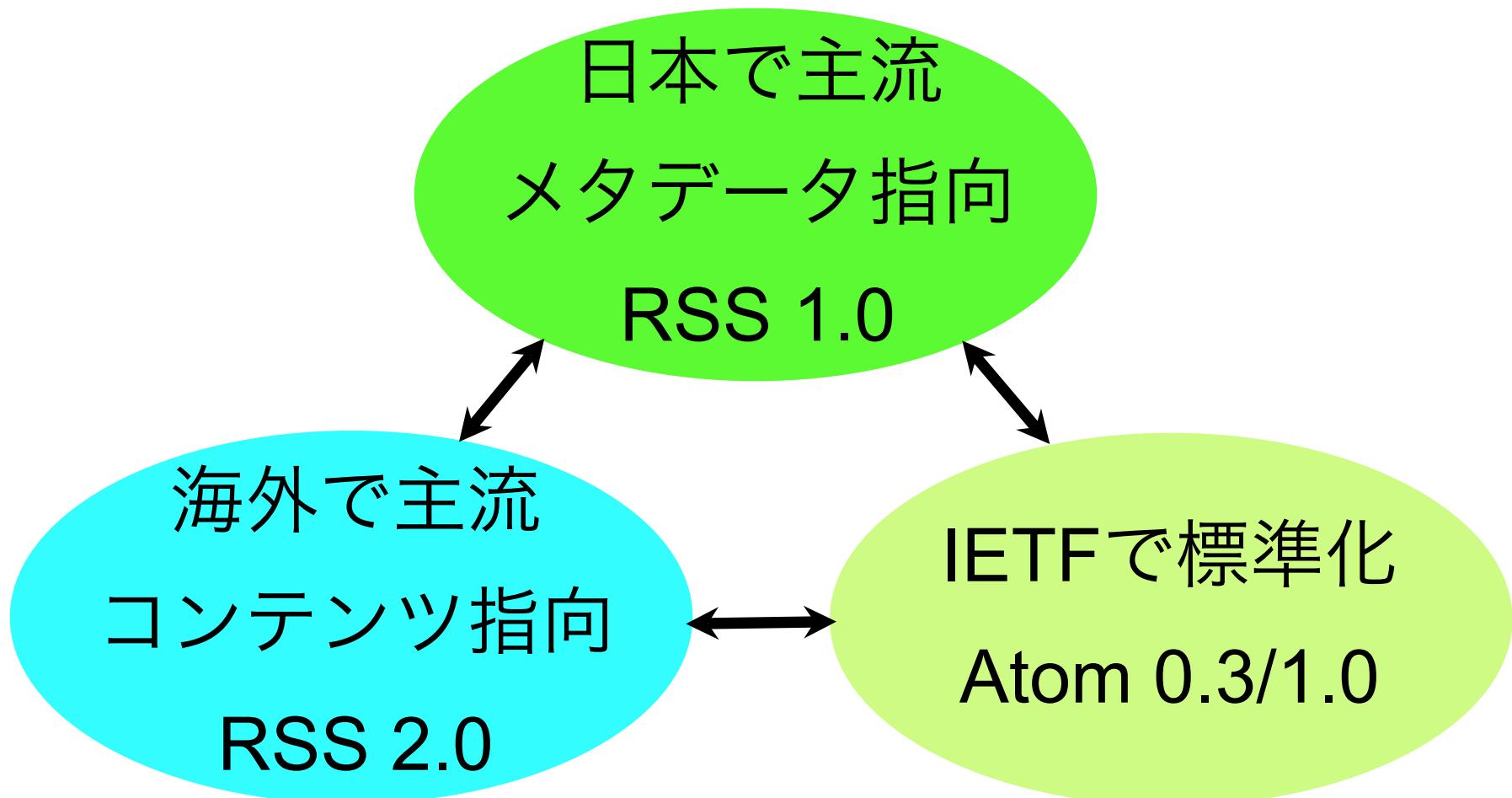
所在

内容そのもの



RSSの三つの系統

ブロ博



RSSを利用する上での注意点



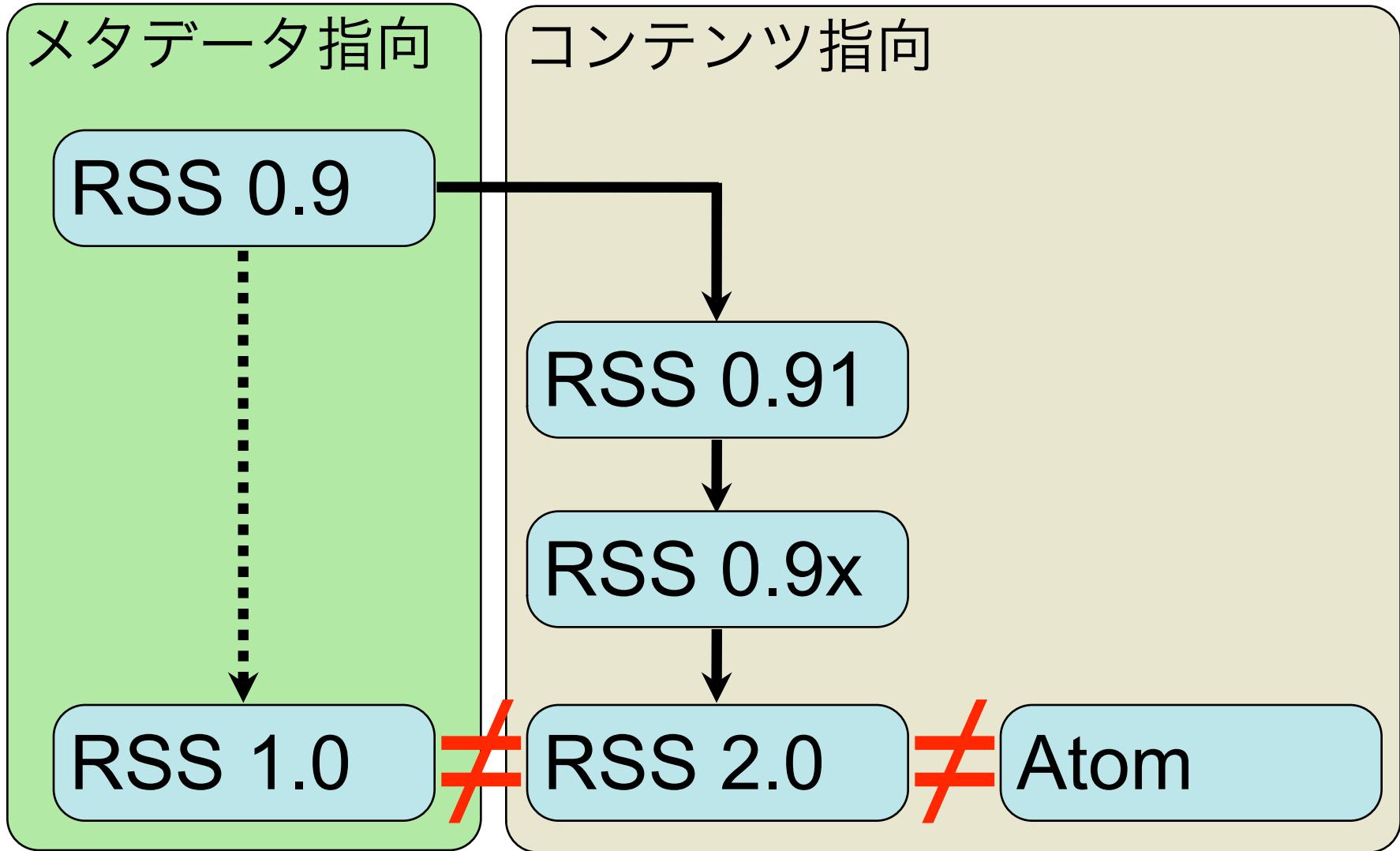
- 規格乱立・呼称の混同
- RSSという規格の曖昧さ
- 規格への非準拠
- 自然言語解析と正しくない日本語
- メタデータとコンテンツ

規格の乱立・呼称の混同



- 採ってきた材料が魚だと思っても…
- アジ？ カワハギ？ フグ？ アンコウ？
- 種類によってさばき方が違う

RSSの変遷



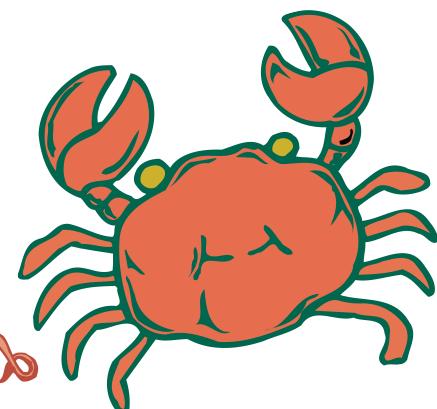
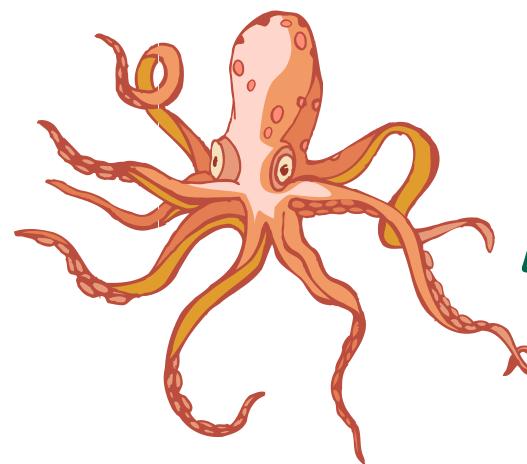
規格への非準拠



▣ 採ってきた材料はホントに魚？

▣ もしかしたらタコやカニかもしれません...

▣ 正しくないRSSは確実に存在



規格へ準拠する上でのミス



- RSS 1.0では概要は500byteまでが推奨
 - **(Suggested) Maximum Length: 500**
 - unicode等で単純に"切り詰める"と...
 - 当然、末尾が文字化け

RSSの規格は曖昧



■ 柔軟さ = 曖昧さ

■ 構文解析だけでは下ごしらえにならない

■ ”概要”、”コンテンツ”が指すデータは何？

■ ブログにおける「続き」の問題

■ 複数の表現方法が存在

■ RSS 2.0のdescription / Contentモジュール

自然言語解析と正しくない日本語



■ 概要やコンテンツの内容は未定義

■ 平文、仕様準拠/非準拠htmlなど

■ 技術系ブログと日記系ブログの文章の差異

■ 正しくない日本語も使われる

ふわTよσ↗ リロケリをσ世テレ£ Uゑ電車
↗ リロ電

■ さらには日本語でさえない場合も

メタデータとコンテンツ



- RSSは本来メタデータを配信する規格
- コンテンツは含むことを選択できるだけ
- ブログでほとんどの場合取れるもの
 - タイトル
 - アドレス(URI)
 - 概要
- 日時やコンテンツは取れるとは限らない

Web2.0？それっておいしいの？



■ 第1章 「RSSの技術説明」

■ 第2章 「RSSのエンタメ利用に関する問題」

■ 第3章 「ブロ電™」

■ 第4章 「Webとゲームのこれから」



RSSリーダとエンタメ利用



普通のRSSリーダ

“スーパーマーケット”



RSSのエンタメ利用

“レストラン”



エンタメ利用の四つのフェイズ



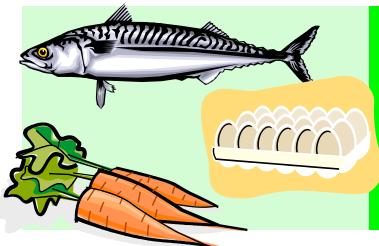
■ 料理に置き換えて考えると...

運用的問題

材料調達

調理

配膳



技術的問題

下ごしらえ

材料調達フェーズの問題点



■ 材料の調達場所

■ 配膳フェーズでの問題点で後述

下ごしらえフェーズの問題点



【第一章 「RSSの技術説明」 内
「RSSの利用する上での注意点」 参照

調理フェーズの問題点



- どこまで加工がゆるされるのか？
- どう加工するのか？



どこまで加工してよい？



【魚】魚料理だったら...



刺し身は
OK?



焼き魚は
OK?



かまぼこは
OK?

どこまで加工してよい？



【RSS】RSSだったら...

二週に渡ってショートメッセージの新機能追加を行わせていただきましたがいかがでしょうか。

ここまで
OK?

②週に渡って *Short Message* の新機能+を行わせていただきましたがいかが *de* しょうか。

ここまで
OK?

食らえ！今！
必殺の！

ショートメッセージ！

賽は投げられた
ージュリアス・シーザー

ここまで
OK?

どう加工する？



【電】魚料理だったら…



配膳フェーズの問題点



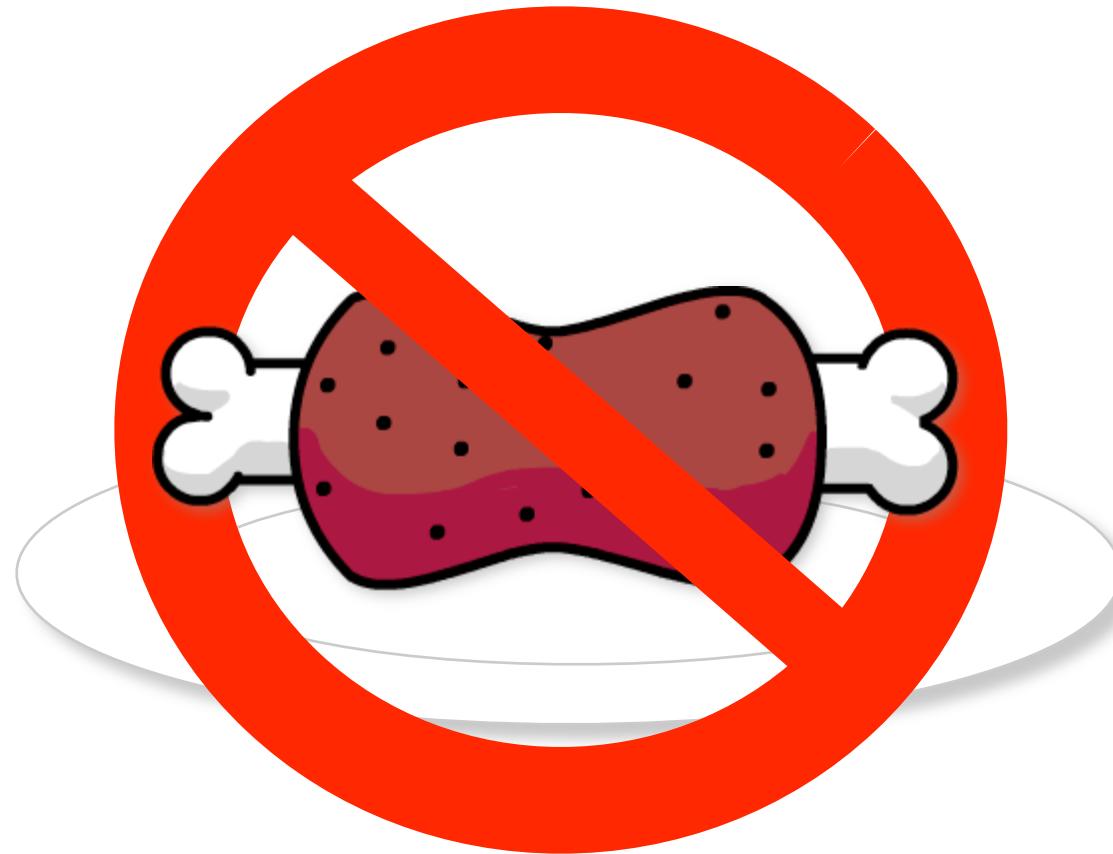
- 【鉄】どこまで公開していいのか
- 【鉄】どうやってお客様を呼ぶのか



どこまで公開OK？



【】菜食主義者に肉料理は出せるか？



どこまで公開OK？



アリアハンの料理



【RSS】RSSリーダは「アリアハンの料理」

たべられるの...？

な...

なにコレ...？



Q. RSSリーダー しってる?



	2006-9	2006-11	2007-2
認知度	33.30%	34.75%	36.27%
利用経験率	16.35%	17.69%	17.68%

出典：インターネットコム/gooリサーチ「第11・12・13回インターネット・ツールの利用実態調査「RSS (2・3・

Q. RSS、どれだけよんてる？



	2006-9	2006-11	2007-2
5個以下	50.78%	47.06%	48.55%
6~10個	19.53%	23.53%	27.54%
11~20個	14.06%	15.69%	8.70%
21~30個	7.03%	8.50%	7.25%

出典：インターネットコム/gooリサーチ「第11・12・13回インターネット・ツールの利用実態調査「RSS (2・3・4)」」

アリアハンの料理



■ RSSリーダは「アリアハンの料理」



Web2.0？それっておいしいの？



■ 第1章 「RSSの技術説明」

■ 第2章 「RSSのエンタメ利用に関する問題」

■ 第3章 「ブロ電™」

■ 第4章 「Webとゲームのこれから」



“ソーシャルRSSリーダ”



RSSリーダ + アバターチャット + クイズ + ブログパート

今日、学校で…

最近話題の…

マイブーム…

このまえは、どうもありがとう！またよろしくね★

OK！

回答 1 A

回答 2 A

回答 3 A

回答 4 A

プロ電

©2006-Shift inc. ALL RIGHTS RESERVED.

プロ電

©2006-Shift inc. ALL RIGHTS RESERVED.

pre α(2006年5月～11月)



【登録型のオンラインRSSリーダー】

【登録されたブログの記事をよむだけ】

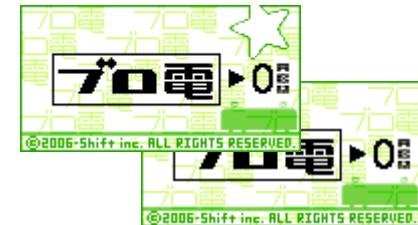
【車内のみ】

【ソーシャル機能なし】

【公開デモンストレーション】

【*約2ヶ月で開発】

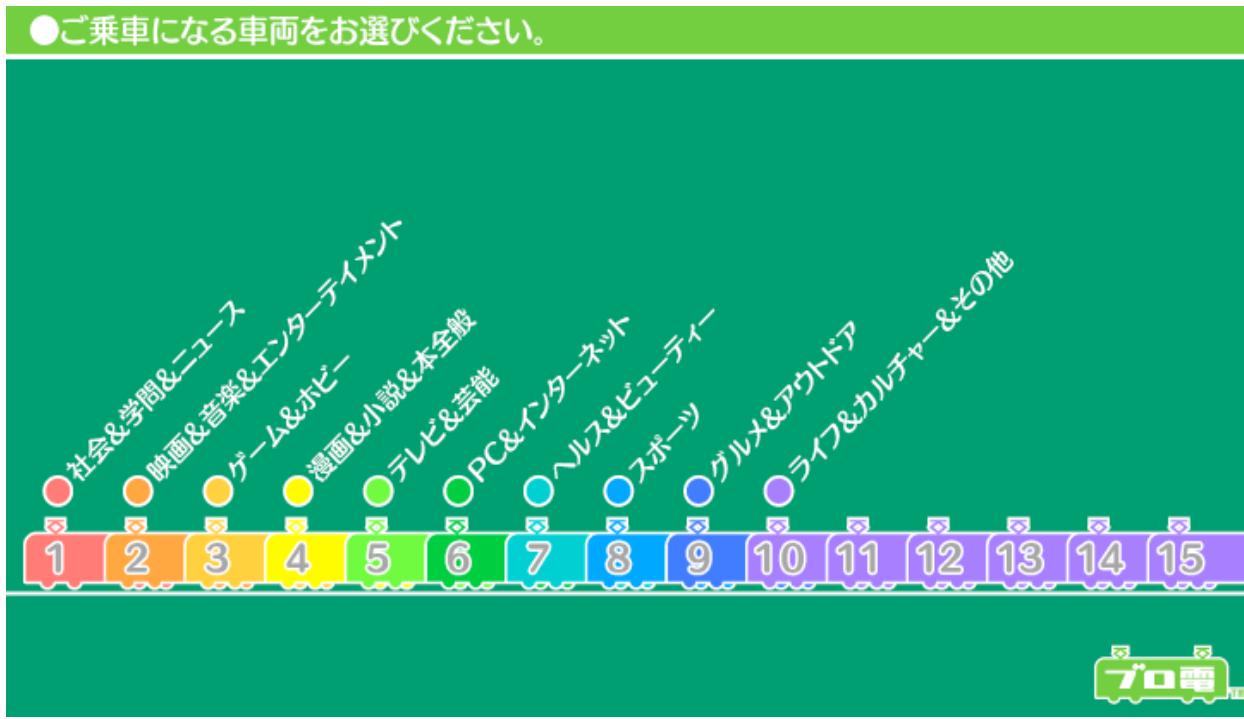
【“試運転”サービス】



pre α(2006年5月～11月)



- 定期的にサーバにあるデータを読むだけ
- 技術的には現在のものとは別物



pre αと下ごしらえ問題



■ RSSをキャラクタライズ

■ ブログの内容を「吹き出し」に加工

■ どこで吹き出しを区切るべきか？

■ タグ、改行、句読点などを考慮

吹き出し加工の例



使いやすいプロ電、親しみやすいプロ電を目指して、
お問い合わせに寄せられたご要望を元に、
二週に渡ってショートメッセージの新機能追加を行わせていただきましたがいかがでしょうか。

(中略)

使いやすいプロ電、親しみやすいプロ電を目指して、

お問い合わせに寄せられたご要望を元に、

二週に渡ってショートメッセージの新機能追加を行わせていただきましたがいかがでしょうか。

pre αと加工・公開問題



■ 加工問題

■ 吹き出しに表示するために必要な加工のみ

■ 公開問題

■ ブロガー自身にブログを登録してもらう

■ 登録されたブログのみを公開(表示)する

pre αの反省点



- エンタメRSSリーダだけでは浸透は困難
- "多種多様"なブログ
- 興味のないブログは退屈(たとえば異ジャンル)
- "ジャンル"の設定の難しさ
- ベイズ推論とか

open β(2006年11月～現在)



■ 現行のサービス

■ 中身を刷新

■ ほぼ1から 作り直し

■ “本運転”



RSSリーダ機能の強化



- 外部のブログをユーザごとに登録可能な
「マイホーム」の設置



マイホームと公開問題



- 好きなブログを登録可能に
- 内部の登録済みブログとは限らない
- 「どこまで」公開していいのか？
- 友達まで公開に

ソーシャル機能の追加 (1)



■ ユーザ固有のユーザキャラの追加



ソーシャル機能の追加 (2)



【コミュニケーション機能の追加】



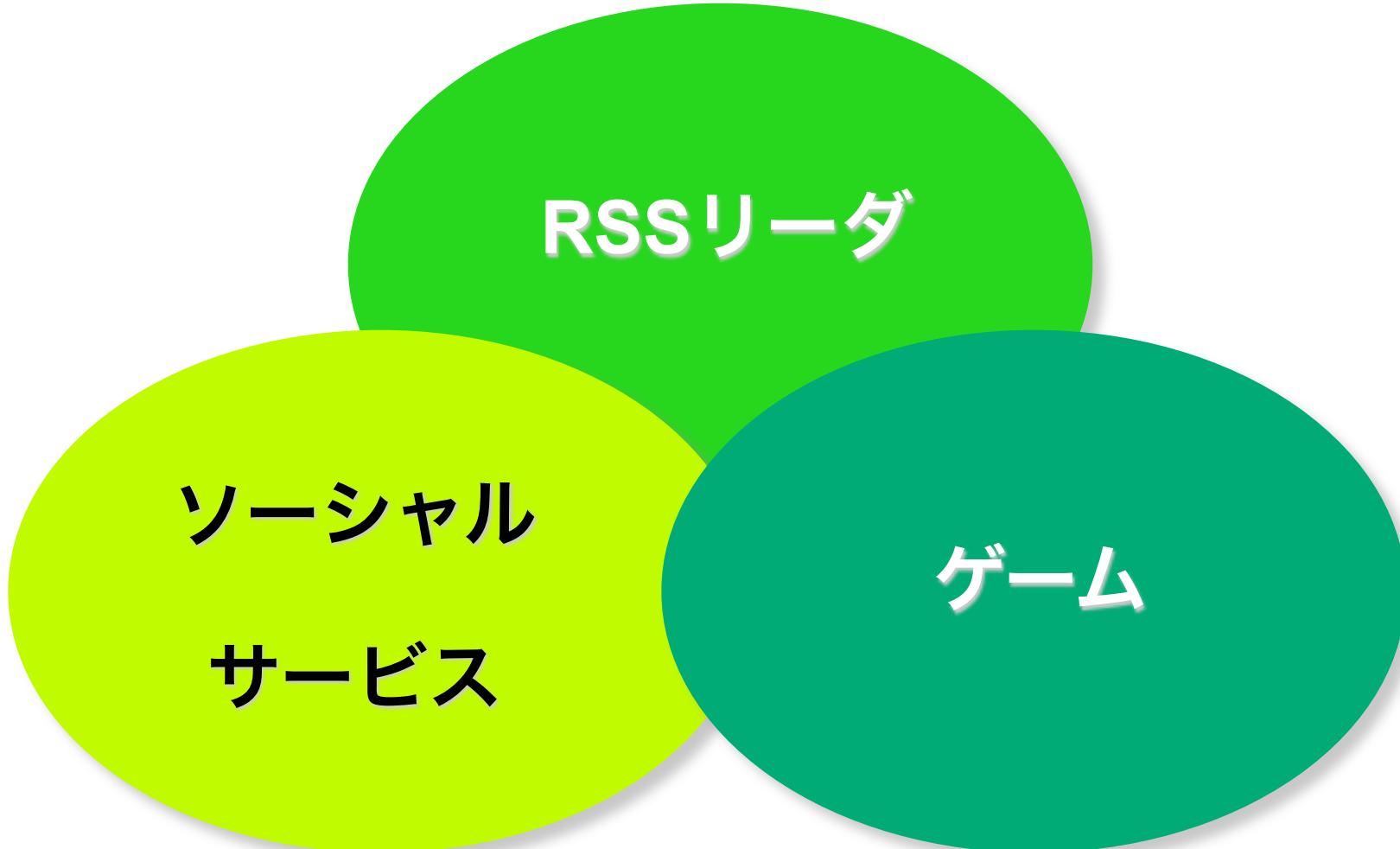
エンタメ要素の強化



電 クイズゲームの追加



ブロ電™の3つの側面



Web2.0？それっておいしいの？



■ 第1章 「RSSの技術説明」

■ 第2章 「RSSのエンタメ利用に関する問題」

■ 第3章 「ブロ電™」

■ 第4章 「Webとゲームのこれから」



第4章 「Webとゲームのこれから」



とってもムズカシイはなしだけど、
かんがえてみたよ！



第4章 「Webとゲームのこれから」



で、

Web2.0っておいしいの？



結論：現状、主菜のRSSはマズイ



「メインディッシュにする調理法」が

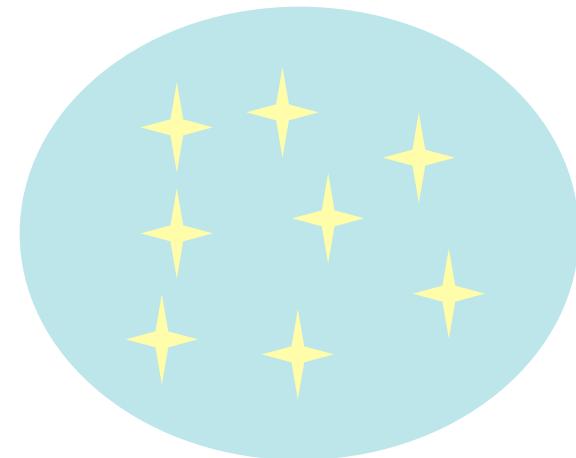
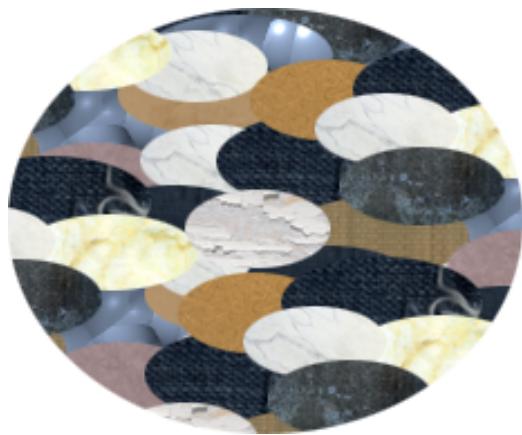
みつかっていない



調理法の可能性1：原料の厳選



■ “多種多様”から”厳選抽出”へ



■ ex. ブログカテゴリーを絞る

■ ex2. 人気ブログのみにする



調理法の可能性2：原料も作る



■ 原材料から用意する



調理法の可能性3：薬味を加える



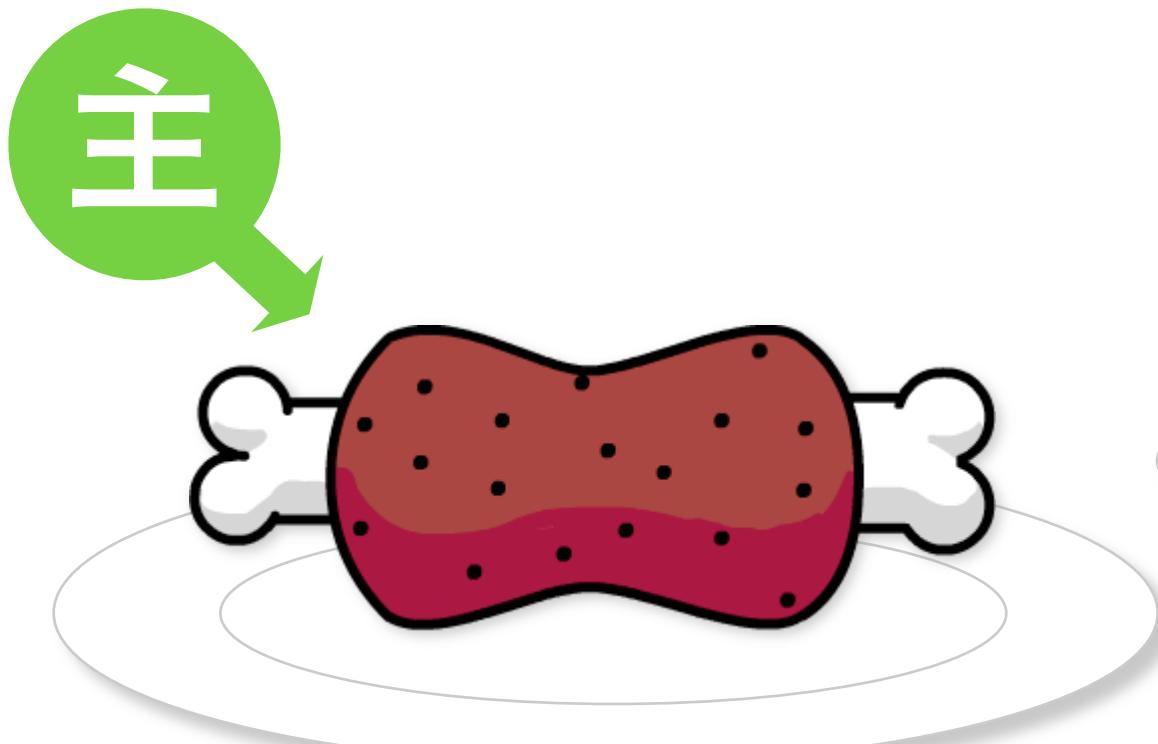
■ なにかピリリとしたものを添える



調理法の可能性4：副菜にする



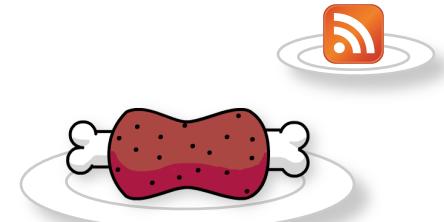
主菜をあきらめる



まとめ：CGMは...？



■ CGMは主菜に向かない？



Webとゲームの可能性



- CGMは娯楽と相性が悪い
- アクがあるので、きちんと料理する必要がある
- でも、その料理法はまだ開発中



Webとゲームの可能性



■ CGM以外の要素にも期待

Any Questions?



Web2.0？それっておいしいの？



～RSSのエンターテイメント利用について～

ご清聴ありがとうございました。



株式会社シフト Web開発部門

- ・山本 雄太
- ・征矢 健太郎

<http://www.shift.gr.jp/>

